

Szenario Controller: Rette das Spiel!

Monolog von Lanzelot

„Hallo zusammen! Ich bin Lanzelot, der Programmierer von Chromedino. Ihr kennt das Spiel ja schon, oder? Der Dino, der über Kakteen springen muss und sich vor Flugsauriern duckt. Ein tolles Spiel, oder? Aber hier kommt das große Problem: Ohne den richtigen Controller wird das Spiel niemals so gut sein, wie es sein könnte!

Ich bin gut im Programmieren, aber ich bin kein Designer. Und Chromedino braucht einen ganz besonderen Controller, der das Spiel lebendig macht! Stellt euch vor, der Controller ist nicht nur eine einfache Taste oder ein Joystick – er muss das Gefühl vermitteln, wirklich in die Welt von Chromedino einzutauchen. Der Controller muss den Spieler so fühlen lassen, als ob er wirklich der Dino ist. Aber das ist etwas, was ich nicht alleine hinkriege.

Ich habe alles riskiert, um das Spiel zu bauen, aber jetzt habe ich ein noch größeres Problem: Es gibt Menschen, die mir viel Geld gegeben haben, um Chromedino zu entwickeln. Und nun erwarten sie, dass der Controller genauso cool und spannend ist wie das Spiel selbst. Sie haben gesagt: „Wenn der Controller nicht richtig funktioniert, ziehen wir uns zurück und lassen das ganze Projekt scheitern.“

Ihr kennt Chromedino schon, wisst also, wie es funktioniert. Der Controller muss einfach zu bedienen sein, er soll Spaß machen und das Spiel noch besser machen. Und das könnt ihr – ihr seid die Entwickler, die dafür sorgen können, dass Chromedino ein riesiger Erfolg wird! Ich brauche eure Hilfe, und ich brauche sie jetzt!“

Version 1, 2025

„Szenario Controller: Rette das Spiel!“ von Kreismedienzentrum Esslingen ist lizenziert unter CC BY-SA 4.0