

## Szeanrio Mission Voltura: Die Jagd nach den Superleitern

Wir schreiben das Jahr 2525. Die Erde steht vor einem großen Problem: Viele leitfähige Materialien, die für die Stromversorgung und Technologie benötigt werden, sind knapp geworden. Metalle wie Kupfer und Silber werden immer seltener und teurer, doch sie sind entscheidend für Stromleitungen, Batterien und elektronische Geräte. Ohne gute Leiter kann elektrischer Strom nicht effizient transportiert oder gespeichert werden – und ohne Strom funktionieren weder Licht, Computer noch Maschinen.

Wissenschaftler auf der Erde haben deshalb eine mutige Idee: Vielleicht gibt es auf anderen Planeten neue, bisher unbekannte Materialien, die Strom genauso gut oder sogar besser leiten können! Deshalb werdet ihr, als junge Nachwuchsforschende, auf eine Expedition zum geheimnisvollen Planeten Voltura geschickt. Untersuchungen deuten darauf hin, dass es dort ungewöhnliche Stoffe gibt – doch niemand weiß genau, ob sie leitfähig sind.

Doch beim Eintritt in die Atmosphäre kommt es zur Katastrophe: Ein Magnetsturm hat das Raumschiff beschädigt. Dabei sind alle Spezialmessgeräte kaputt gegangen. Es gibt nur eine Hoffnung für die Menschheit: Du musst aus den Absturztrümmern ein neues Messgerät bauen, mit dem Du unbekannte stromleitende Materialien aufspüren kannst.

Voltura ist von schroffen Bergen, tiefen Schluchten und dichten Energienebel-Wäldern durchzogen. Das Gelände ist steinig, rutschig und manchmal elektrisch aufgeladen. Die Materialien sind oft schwer zugänglich – tief in Spalten, an steilen Wänden oder in heißen Zonen. Du musst das Gerät mit einer Hand tragen, weil Du oft klettern, durch schmale Tunnel kriechen oder Hindernisse überwinden musst. Ein sperriges oder zerbrechliches Gerät würde in dieser Umgebung schnell kaputtgehen oder unpraktisch sein.

Die jungen Forscher müssen nun ein robustes und leichtes Messgerät bauen, um leitfähige Materialien auf Voltura zu finden und die Erde zu retten. Zwei wichtige Anforderungen muss das Messgerät erfüllen:

Zwei wichtige Anforderungen muss das Messgerät also erfüllen:

1. Das Gerät muss stromleitende Materialien aufspüren. Es zeigt dir Leitfähigkeit an, wenn etwas am Gerät aufleuchtet oder sich bewegt.
2. Das Gerät muss robust, leicht und handlich sein, damit Du auch an unwegsamem Orten Messungen durchführen kannst.

Folgende merkwürdige Objekte und Elemente findest Du auf Voltura, die Du mit deinem Messgerät untersuchen musst.

Fremdartiges Plasma: Wasser im Glas

Lichtblüten: Filzblumen

Spuren vergangener Zivilisationen: Büroklammer

Kristallformationen: Styropor

Vll. findest Du auf deiner Expedition auch weitere Objekte, die Du untersuchen kannst?

Das Abenteuer beginnt, und Du musst gut im Team zusammenarbeiten, um eine Erfindung zu bauen, die Dich auf Deiner Reise durch Voltura begleiten wird. Das Messgerät ist die letzte Hoffnung für die Mission – und vielleicht sogar für die Erde!

Und jetzt viel Erfolg!

*Version 1, 2025*

*„Szenario Mission Voltura: Die Jagd nach den Superleitern“ von Kreismedienzentrum  
Esslingen ist lizenziert unter CC BY-SA 4.0*